

**THẺ LỆ CUỘC THI
SINH VIÊN VỚI AN TOÀN THÔNG TIN ASEAN 2020**

(Ban hành kèm theo Quyết định số 1/QĐ-BTC SVATTT ngày tháng năm 2020 của Ban tổ chức cuộc thi “Sinh viên với An toàn thông tin ASEAN 2020”)

Điều 1. Mục đích

1. Tuyên truyền, phổ biến, nâng cao nhận thức và trách nhiệm về an toàn thông tin (ATTT) ở các trường đại học, cao đẳng, học viện (gọi tắt là Trường).

2. Đẩy mạnh phong trào nghiên cứu, học tập, trao đổi kinh nghiệm, cập nhật kiến thức công nghệ hiện đại trong lĩnh vực an toàn thông tin (ATTT), góp phần thực hiện có hiệu quả chủ trương đẩy mạnh đào tạo nguồn nhân lực an toàn, an ninh thông tin của Nhà nước, được thể hiện trong Quy hoạch phát triển an toàn thông tin số quốc gia đến năm 2020 (theo Quyết định 63/QĐ-TTg ngày 13/01/2013 của Thủ tướng Chính phủ), Đề án “Đào tạo và phát triển nguồn nhân lực về ATANTT đến năm 2020” (theo Quyết định số 99/QĐ-TTg ngày 14/01/2015 của Thủ tướng Chính phủ), Đề án “Tuyên truyền nâng cao nhận thức, trách nhiệm về ATTT đến năm 2020” (Quyết định 893/QĐ/TTg ngày 19/06/ 2016 của Thủ tướng Chính phủ).

3. Tôn vinh trí tuệ, phát hiện tài năng, tăng cường khả năng giao lưu, trao đổi kiến thức giữa sinh viên ATTT các trường trong nước và khu vực ASEAN; tạo điều kiện cho việc thúc đẩy đào tạo nguồn nhân lực có trình độ cao về ATTT.

Điều 2. Phạm vi và đối tượng dự thi

1. Phạm vi: Cuộc thi được tổ chức trên phạm vi toàn quốc (Việt Nam) và các nước ASEAN.
2. Đối tượng dự thi: Sinh viên, học viên hệ đại học đại diện cho các trường đại học, học viện (gọi tắt là các trường) của Việt Nam và một số trường của các nước ASEAN.
3. Các thành viên tham gia cuộc thi tổ chức thành từng đội, mỗi đội có không quá 4 thành viên (cả đội trưởng).
4. Các thành viên tham dự cuộc thi trên nguyên tắc tự nguyện và tự giác chấp hành Thẻ lệ cuộc thi.

Điều 3. Nội dung, hình thức và thời gian tổ chức cuộc thi

1. Nội dung cuộc thi: Thi kiến thức và kỹ năng về ATTT.
2. Hình thức tổ chức: cuộc thi được tổ chức qua 03 vòng thi là Khởi động, Sơ khảo và Chung khảo.

a) Vòng Khởi động:

- Hình thức thi: Thi thực hành trực tuyến (online) về ATTT, diễn ra đồng thời với tất cả các đội dự thi. Đề thi được xây dựng theo hình thức vượt qua Thử thách theo chủ đề (jeopardy).
- Nội dung thi gồm: Pwnable (Khai thác lỗi phần mềm, buffer overflow, format string, shellcode ...); Reverse engineering (tập trung vào kỹ năng dịch ngược mã nguồn phần mềm, cách unpack các packer, crypter bảo vệ phần mềm); Web (Các kỹ thuật tấn công vào ứng dụng web); Network/Forensic (Điều tra, phân tích, truy vết các vụ án số); Crypto/ACM (Đánh đố giải mã, tấn công các thuật toán mã hóa, dùng kỹ năng lập trình/giải thuật để giải các trò chơi, mê cung ...).
- Thời gian thi: Đầu tháng 10/2020, trong 4 tiếng liên tục
- Số đội thi: Không giới hạn số đội của một trường tham gia.
- Kết quả thi: Kết quả vòng thi giúp các đội làm quen với hình thức và nội dung thi và giúp các trường có thêm tiêu chí để lựa chọn các đội vào vòng Sơ khảo: Mỗi trường (hoặc mỗi cơ sở đào tạo nếu trường có các cơ sở đào tạo ở các khu vực thi khác nhau) được cử không quá 3 đội tham dự vòng thi Sơ khảo (các thành viên của các đội này bắt buộc có tham gia vòng Khởi động).

b) Vòng Sơ khảo:

- Hình thức thi: Thi thực hành trực tuyến về ATTT theo hình thức vượt qua Thử thách theo chủ đề (jeopardy).

Các đội trong nước thi tập trung tại 3 khu vực: miền Bắc (các trường từ Hà Tĩnh trở ra Bắc, tổ chức tại Hà Nội), khu vực miền Trung (các trường từ Quảng Bình đến Nha Trang và khu vực Tây Nguyên, tổ chức tại TP Đà Nẵng), khu vực miền Nam (các trường Đà Lạt, khu vực miền Đông và miền Tây Nam Bộ, tổ chức tại TP Hồ Chí Minh).

Các đội thi các nước ASEAN tự quản lý đội thi của mình, nhưng các thành viên của một đội phải tập trung ở một địa điểm để thi cùng nhau và có hình ảnh trong thời gian thi gửi cho Ban Tổ chức (qua mạng xã hội, video conference, ...)

- Nội dung thi gồm: Pwnable (Khai thác lỗi phần mềm, buffer overflow, format string, shellcode ...); Reverse engineering (tập trung vào kỹ năng dịch ngược mã nguồn phần mềm, cách unpack các packer, crypter bảo vệ phần mềm); Web (Các kỹ thuật tấn công vào ứng dụng web); Network/Forensic (Điều tra, phân tích, truy vết các vụ án số); Crypto/ACM (Đánh đố giải mã,

tấn công các thuật toán mã hóa, dùng kỹ năng lập trình/giải thuật để giải các trò chơi, mê cung ...).

- Thời gian thi: giữa tháng 10/2020, trong 8 tiếng liên tục
- Số đội thi: Mỗi trường (hoặc mỗi cơ sở đào tạo nếu trường có các cơ sở đào tạo ở các khu vực thi khác nhau) có không quá 3 đội thi.
- Lựa chọn các đội vào vòng Chung khảo: Dự kiến 20 đội.

+ Các đội Việt Nam: 10 đội, gồm một (01) đội có thứ hạng cao nhất của từng khu vực cùng bảy (07) đội có thứ hạng cao nhất còn lại được lựa chọn vào thi vòng Chung khảo. Mỗi trường (hoặc cơ sở đào tạo) có không quá hai (02) đội được chọn vào vòng Chung khảo.

+ Các đội nước ngoài: Mỗi nước ASEAN có 01 đội có thứ hạng cao nhất của nước đó ở vòng Sơ khảo.

+ Trường hợp đội thi có kết quả Sơ khảo đạt điểm vào Chung khảo nhưng không thể tham dự vòng Chung khảo, Ban Tổ chức sẽ lựa chọn đội có thứ hạng tiếp theo.

c) Vòng Chung khảo: Thi theo hình thức đối kháng (tấn công và phòng thủ trên mạng máy tính) trong thời gian 8 tiếng. Thời gian thi vào giữa tháng 11/2020, tổ chức tại TP Hồ Chí Minh.

d) Lễ Tổng kết và trao Bằng khen của Bộ trưởng Bộ GDĐT: được thực hiện trong Hội thảo quốc tế “Ngày An toàn thông tin Việt Nam”, cuối tháng 11 năm 2020 tại Hà Nội.

Kịch bản chi tiết, tiêu chí đánh giá và xếp thứ hạng của các đội trong từng vòng thi sẽ được Ban tổ chức hướng dẫn chi tiết trước mỗi vòng thi.

Ban Tổ chức cuộc thi có quyền thay đổi, điều chỉnh thời gian tổ chức các vòng thi, thời gian thực hành thi phù hợp với tình hình thực tế. Các thay đổi được thông báo trực tiếp đến các đội dự thi và qua website của Ban tổ chức.

Điều 4. Tiểu Ban Tổ chức, Hội đồng giám khảo, thông tin về cuộc thi

1. Tiểu Ban tổ chức cho vòng thi sơ khảo tại từng khu vực thi: Gồm đại diện lãnh đạo VNISA, đại diện lãnh đạo Chi hội VNISA phía Nam, đại diện Cục CNTT - Bộ GDĐT, Cục ATTT - Bộ TTTT, Đại diện đơn vị đăng cai tổ chức thi....

2. Ban giám khảo: do Ban Tổ chức thành lập, với thành phần là các chuyên gia trong lĩnh vực ATTT; Gồm các Ban giám khảo cho vòng thi Sơ khảo, 01 Ban giám khảo cho vòng thi Chung khảo.

3. Hội đồng đề thi gồm các chuyên gia có nhiều năm kinh nghiệm trong nghiên cứu, giảng dạy và triển khai ứng dụng ATTT, có trách nhiệm xác định các

tiêu chí xây dựng đề thi, phối hợp với tổ chức có năng lực về ATTT được giao nhiệm vụ xây dựng đề thi và thẩm định chất lượng đề thi theo các yêu cầu đề ra.

4. Thông tin về cuộc thi: Thông tin của cuộc thi sẽ được Ban Tổ chức đăng tải trên trang web của cuộc thi <http://sv-attt.vnisa.org.vn> và <http://ascsi.vnisa.org.vn> (bằng tiếng Anh và tiếng Việt)

5. Địa chỉ liên lạc của Ban Tổ chức:

Hiệp hội An toàn thông tin Việt Nam (VNISA)

Địa chỉ: số 155 phố An Trạch, quận Đống Đa, Hà Nội;

Điện thoại: (024) 26290 1028;

Email: ascis@vnisa.org.vn.

Điều 5. Đăng ký dự thi, quyền lợi và trách nhiệm của các đội dự thi

1. Thời hạn đăng ký dự thi

- Các Trường đăng ký Trưởng đoàn và danh sách các đội thi tham dự vòng Khởi động với Ban tổ chức trước ngày 30/9/2020 (mẫu đăng ký được đăng tải trên website cuộc thi).
- Các Trường đăng ký danh sách các đội thi tham dự vòng Sơ khảo với Ban tổ chức trước thời gian sau 7 ngày tính từ khi kết thúc vòng Khởi động và hoàn thiện hồ sơ dự thi và gửi về Ban Tổ chức trước thời gian sau 14 ngày tính từ khi kết thúc vòng Khởi động (mẫu hồ sơ được đăng tải trên website cuộc thi)

Danh sách và thông tin các đội đã đăng ký dự thi sẽ kịp thời được đăng tải trên website của cuộc thi để các trường xem xét, phát hiện sai sót và chỉnh lý thông tin gửi về Ban Tổ chức (thời hạn muộn nhất là 01 tuần trước khi diễn ra các vòng thi).

2. Quyền lợi của các đội tham dự thi:

- Tất cả các đội Việt Nam tham gia dự thi Sơ khảo đều được Hiệp hội An toàn thông tin Việt Nam cấp Chứng nhận tham dự cuộc thi năm 2020.
- Các đội Việt Nam đoạt giải sơ khảo được tặng giấy khen của VNISA.
- Các đội đoạt giải Nhất, Nhì Chung khảo được tặng bằng khen của Bộ trưởng Bộ GDĐT.
- Các đội đoạt giải cao được Bộ Thông tin & Truyền thông khen thưởng.
- Các đội Việt Nam đoạt giải cao được Hiệp hội giới thiệu với các cơ quan có thẩm quyền ưu tiên lựa chọn cử tham dự các cuộc thi quốc tế về ATTT.
- Thành viên của các đội Việt Nam đoạt giải cao có cơ hội được VNISA tạo điều kiện tham dự Hội thảo quốc tế về ATTT (như Hội thảo BlackHat Asia...).
- Các thành viên của các đội Việt Nam đoạt giải cao được Hiệp hội giới thiệu vào làm việc tại các cơ quan tổ chức, doanh nghiệp có nhu cầu nhân lực ATTT chất lượng cao.

- Các đội tham dự thi được Ban tổ chức thông báo về kịch bản chi tiết, luật tính điểm và các thông tin cuộc thi.

3. Yêu cầu đối với các thành viên tham dự thi:

- Khi dự thi phải mang theo Thẻ Sinh viên, Chứng minh thư/ Thẻ căn cước (hoặc Hộ chiếu đối với sinh viên ASEAN) và máy tính cá nhân (có cổng RJ45).

- Chấp hành nghiêm túc Quy chế Phòng thi của Ban tổ chức và Thẻ lệ cuộc thi đã được ban hành.

Thí sinh vi phạm quy chế thi tùy theo mức độ sẽ bị nhắc nhở, cảnh cáo, trừ điểm thi, buộc phải dừng thi.

4. Điều kiện bảo đảm tham gia cuộc thi: Chi phí đi lại, ăn ở của các đội tham gia các vòng thi sẽ do các đội tự đảm nhận. Ban Tổ chức hỗ trợ một phần kinh phí cho các đội ở xa được vào dự vòng thi Chung khảo.

Các đội thi của các nước ASEAN tham dự vòng Chung khảo được Ban Tổ chức hỗ trợ chi phí đi lại và ăn ở.

Điều 6. Giải thưởng

Có giải thưởng cho vòng Sơ khảo và Chung khảo

1. Vòng Sơ khảo:

a) Đối với các đội thi Việt Nam

- Mỗi khu vực thi: Gồm 01 giải Nhất, một số giải Nhì, giải Ba và giải Khuyến khích. Số lượng giải Nhì, giải Ba và giải Khuyến khích được Ban Tổ chức quyết định căn cứ vào số lượng các đội tham dự thi của từng khu vực.

- Giải thưởng cho các đội đoạt giải gồm:

- + Giấy khen của Ban Tổ chức;
- + Phần thưởng bằng tiền mặt;
- + Các giải thưởng phụ khác (nếu có).

b) Đối với các đội thi các nước ASEAN

Tùy thuộc vào số lượng các đội thi Sơ khảo của các nước và nguồn kinh phí tổ chức cuộc thi, Ban Tổ chức có thể trao một số phần thưởng bằng tiền mặt hoặc hiện vật.

2. Vòng Chung khảo:

a) Gồm 01 giải Nhất, 02 giải Nhì, 03 giải Ba và các giải Khuyến khích.

b) Giải Nhất và Giải Nhì được tặng Bằng khen của Bộ trưởng Bộ GDĐT

c) Các đội đoạt giải nhận phần thưởng bằng tiền mặt và chứng nhận đoạt giải (dự kiến giải Nhất được 15 triệu đồng, giải Nhì được 10 triệu đồng, giải Ba được 5 triệu đồng và giải Khuyến khích được 3 triệu đồng).

Giá trị giải thưởng sẽ được Ban Tổ chức cân đối phù hợp với nguồn kinh phí hỗ trợ cho cuộc thi.

Điều 7. Tổ chức thực hiện

1. Hiệp hội An toàn thông tin Việt Nam chủ trì, phối hợp với Cục Công nghệ thông tin (Bộ GDĐT), Cục An toàn thông tin (Bộ TTTT) chuẩn bị cơ sở vật chất kỹ thuật cho cuộc thi, địa điểm thi, xây dựng đề thi và vận động tài trợ cho cuộc thi để bảo đảm cuộc thi được thực hiện đúng mục đích và thành công.

2. Cục Công nghệ thông tin cử cán bộ tham gia quá trình chuẩn bị và tổ chức cuộc thi, báo cáo với Lãnh đạo Bộ và các cơ quan liên quan của Bộ GDĐT về kết quả cuộc thi; đề nghị Bộ trưởng Bộ GDĐT tặng Bằng khen cho các đội Việt Nam đoạt giải Nhất, Nhì cuộc thi.

3. Cục An toàn thông tin cử cán bộ tham gia quá trình chuẩn bị và tổ chức cuộc thi, phối hợp với các đầu mối hợp tác ATTT của các nước ASEAN để mời các Trường của các nước ASEAN cử đội tham dự; báo cáo với Lãnh đạo Bộ và các cơ quan liên quan của Bộ TTTT về kết quả cuộc thi.

4. Các trường Đại học, Học viện:

a) Tuyên truyền, phổ biến nội dung Thể lệ cuộc thi; Tổ chức cho sinh viên đăng ký, lựa chọn và thành lập đội tham gia dự thi.

b) Chủ động hướng dẫn và tổ chức tập huấn về ATTT cho các đội dự thi của trường, tạo điều kiện cho các thành viên đi thi.

c) Tham gia đăng cai địa điểm thi Sơ khảo (tại Hà Nội, Đà Nẵng, Tp HCM) và Chung khảo (tại Tp HCM). Các cơ sở đào tạo đăng cai tổ chức thi phối hợp với Ban Tổ chức chuẩn bị cơ sở vật chất kỹ thuật cho cuộc thi.

5. Các tổ chức, doanh nghiệp tham gia tài trợ cuộc thi: tạo điều kiện ủng hộ về vật chất, hỗ trợ việc đi lại, ăn ở cho Ban Tổ chức và các đội thi để cuộc thi thành công tốt đẹp.